**Penambahan Nilai PBO**

Nama: Elly Gou

Kelas: RPL XII A

**SISTEM KOMPUTER:**

1. Komponen utama dari sebuah sistem komputer yang berfungsi sebagai otak dari komputer adalah...

a. Monitor

b. Keyboard

c. Mouse

d. Processor

e. Hard disk

2. Perangkat lunak sistem operasi (operating system) memiliki fungsi utama untuk...

a. Mengolah data menjadi informasi

b. Mengelola perangkat keras dan perangkat lunak

c. Menyimpan data secara permanen

d. Menampilkan output ke pengguna

e. Memungkinkan pengguna berinteraksi dengan komputer

3. Jaringan komputer yang menghubungkan komputer dalam satu ruangan atau gedung disebut...

a. Internet

b. Intranet

c. Extranet

d. WAN (Wide Area Network)

e. MAN (Metropolitan Area Network)

**DASAR DASAR PEMROGRAMAN:**

1. Algoritma adalah...

a. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat program

b. Seperangkat instruksi yang terurut untuk menyelesaikan suatu masalah

c. Program yang telah jadi dan siap dijalankan

d. Data yang diolah oleh komputer

e. Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan program

2. Variabel dalam pemrograman berfungsi untuk...

a. Menyimpan data secara permanen

b. Melakukan perhitungan matematika

c. Mengontrol aliran program

d. Menyimpan nilai yang dapat berubah-ubah selama program berjalan

e. Menampilkan output ke layer

3. Struktur kontrol percabangan (conditional statement) digunakan untuk...

a. Mengulang suatu blok kode program

b. Memilih salah satu dari beberapa blok kode yang akan dijalankan

c. Memanggil fungsi atau prosedur

d. Mendefinisikan sebuah fungsi

e. Mengakhiri program

**DASAR DASAR TEKNIK INFORMATIKA:**

1. Teknik informatika adalah ilmu yang mempelajari tentang...

a. Perancangan dan pengembangan perangkat lunak

b. Penggunaan komputer untuk mengolah data

c. Perangkat keras komputer

d. Semua jawaban benar

e. Hanya jawaban a dan b benar

2. Salah satu bidang studi dalam teknik informatika yang fokus pada pengembangan sistem informasi adalah...

a. Jaringan komputer

b. Kecerdasan buatan

c. Sistem operasi

d. Rekayasa perangkat lunak

e. Algoritma dan struktur data

3. Peran seorang engineer perangkat lunak (software engineer) adalah...

a. Merancang, mengembangkan, dan menguji perangkat lunak

b. Mengoperasikan komputer

c. Memperbaiki perangkat keras komputer

d. Membuat desain grafis

e. Menjual perangkat lunak